

AUTOR(ES)

ESERO Portugal

GRANDE AUDITÓRIO

CCVF

Projetos escolares do ESERO – O espaço como elemento inspirador de cidades sustentáveis

Objetivo

Promover novas competências e capacidades na área das STEM através de metodologias inovadoras como a aprendizagem através da resolução de problemas e da análise de dados reais.

Promover o interesse nas áreas STEM utilizando o espaço como contexto inspirador para tornar o ensino e a aprendizagem destas disciplinas mais atrativos e relevantes para o quotidiano.

Sensibilizar os jovens para os desafios ambientais e sociais deste século.

Descrição sumária

O *European Space Education Resource O2ice* (ESERO) Portugal é um projeto desenvolvido no enquadramento do contrato-programa entre a *Ciência Viva* e a *Agência Espacial Europeia* (ESA) e integra uma rede europeia com 22 países. Anualmente o ESERO Portugal promove a dinamização de projetos nas escolas, do pré-escolar ao ensino secundário, os quais fomentam aprendizagens na área das STEM e competências como a gestão de projetos, a comunicação ou a capacidade de trabalhar em equipa. O projeto escolar *Detetives do Clima* desafia os jovens a fazerem a diferença na defesa climática e ambiental do planeta, realizando atividades científicas ou submetendo projetos de investigação. Este projeto tem dois níveis de complexidade. No *Detetives do Clima Kids* as equipas completam duas atividades relacionadas com as *Ciências da Terra*. Recomendado para estudantes até aos 12 anos. No *Detetives do Clima*, recomendado para estudantes até aos 19 anos, as equipas têm de realizar um projeto que envolve a investigação de um problema climático ou ambiental através da recolha e análise de dados reais. Para isso os estudantes utilizam plataformas como o *Copernicus Browser* que permite o acesso a dados de satélites de Observação da Terra. O projeto escolar *Moon Camp* desafia os jovens, do pré-escolar ao ensino secundário, a conceber um futuro *habitat* espacial para os astronautas na Lua ou em outras regiões do Sistema Solar. Os estudantes consideram questões como a utilização sustentável de recursos e estudam as condições de cultivo de alimentos noutros planetas. Os projetos podem ser apresentados sob a forma de trabalhos manuais, modelos e impressões em 3D, realidade aumentada e realidade virtual, fomentando a criatividade das equipas.

Enquadramento Curricular

Os projetos promovem a interdisciplinaridade fomentando a interação entre conhecimentos de diferentes disciplinas.

Email de contacto

esero@cienciaviva.pt

“Por Cidades de um só Planeta”:
Capacitar Professores para um
Futuro Sustentável